```c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#define epsilon 1e-12

typedef struct _kvadratna_jednacina kvadratna_jednacina;

struct _kvadratna_jednacina
{
    double a;
    double b;
    double c;
};

typedef struct _comp comp;

struct _comp
{
    double re;
    double im;
};

typedef struct _resenja resenja;

struct _resenja
{
    comp x1;
    comp x2;
};

int main()
{
    kvadratna_jednacina k;
    resenja res;
    double d;

    k.a = 1.0;
    k.b = 2.0;
    k.c = 1.0;
    d = k.b*k.b-4*k.a*k.c;
    if(d>epsilon){
        res.x1.re = -k.b/2/k.a-sqrt(d)/2/k.a;
        res.x1.im = 0.0;
        res.x2.re = -k.b/2/k.a+sqrt(d)/2/k.a;
        res.x2.im = 0.0;
        printf("x1 = %5.2f, x2 = %5.2f\n",res.x1.re,res.x2.re);
    }
    else if(d<-epsilon){
        res.x1.re = -k.b/2/k.a;
        res.x1.im = -sqrt(-d)/2/k.a;
        res.x2.re = -k.b/2/k.a;
        res.x2.im = sqrt(-d)/2/k.a;
        printf("x1 = %5.2f + i * %5.2f, x2 = %5.2f + i * %5.2f\n",res.x1.re,res.x1.im,res.x2.re,res.x2.im);
    }
    else{
        res.x1.re = -k.b/2/k.a;
        res.x1.im = 0.0;
        res.x2.re = -k.b/2/k.a;
        res.x2.im = 0.0;
        printf("x1 = %5.2f, x2 = %5.2f\n",res.x1.re,res.x2.re);
    }

    return 0;
}
```