

# Operaciona istraživanja

29. IX 2016. godine

## 1

Stolarska radionica pravi stolice, stolove i police. Za svaki proizvod je potrebno uraditi sečenje, sklapanje i farbanje.

Vreme potrebno za pojedinu operaciju u satima je dato u tabeli:

	sečenje	sklapanje	farbanje
stolica	2	3	2
sto	3	4	3
polica	1	4	4

## 2

Poslovnice rent-a-car agencije su poslale zahteve za automobilima. Subotica traži 4 automobila, Kula traži 2, Vrbas traži 2, Novi Sad traži 5, Zrenjanin traži 8. Sombor ima na raspolaganju 20 automobila, Bačka Palanka ima na raspolaganju 1 automobil.

$\vec{r}$	SO	SU	KU	VR	BP	NS	ZR
SO	-	300	200	-	400	800	-
SU	-	-	-	300	-	-	-
KU	-	-	-	300	400	-	-
VR	-	-	-	-	-	400	400
BP	-	-	-	400	-	-	-
NS	-	-	-	-	300	-	400
ZR	-	-	-	-	-	-	-

Polazeći od pokrivajućeg drveta:  $SO \rightarrow SU$ ,  $SO \rightarrow NS$ ,  $SO \rightarrow KU$ ,  $KU \rightarrow BP$ ,  $SU \rightarrow VR$ ,  $VR \rightarrow ZR$ , koristeći parametarski self dual simplex algoritam organizovati najjeftiniji transport.

U idućoj nedelji radionica raspolaže sa 225 sati za sečenje, 360 za sklapanje i 300 za farbanje.

Broj proizvedenih stolica mora biti barem dva puta veći od broja proizvedenih stolova.

Stolice se prodaju po ceni 40€, stolovi 100€, police 50€.

U kojem opsegu se može promeniti cena stola pa da dobijeno rešenje ostane optimalno?

Rešiti transportni problem između snabdevača  $S_1, S_2, S_3, S_4$  i potrošača  $P_1, P_2, P_3$  i  $P_4$ , ako su cene transporta, zalihe snabdevača i potrebe potrošača dati u tabeli:

	$P_1$	$P_2$	$P_3$	$P_4$	zalihe
$S_1$	4	2	6	4	14
$S_2$	2	4	1	5	18
$S_3$	4	1	3	5	17
$S_4$	7	2	4	3	13
potrebe	20	15	15	12	

Dva igrača pokazuju istovremeno tri ili četiri prsta. Ako je zbir pokazanih brojeva paran prvi igrač dobije zbir pokazanih brojeva dinara od drugog, u protivnom daje zbir pokazanih dinara drugom igraču.

Rešiti datu matričnu igru.

