

Operaciona istraživanja

Dat je problem linearog programiranja.

$$\begin{aligned}\zeta = & 14x_1 - 15x_2 - x_3 + 2x_4 + 5x_5 - 5x_6 + 13x_7 + 6x_8 \rightarrow \max \\ & 3x_1 - 3x_2 - 2x_3 + x_5 - 2x_6 + x_7 + 2x_8 \leq -1 \\ & x_1 + x_2 + 4x_3 + x_4 + x_5 + 3x_6 + 3x_7 + x_8 \leq 3 \\ & x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0, x_4 \geq 0, x_5 \geq 0, x_6 \geq 0, x_7 \geq 0, x_8 \geq 0\end{aligned}$$

- Postaviti dual datog problema. Rešiti dual.
Preporuka: koristiti grafičku metodu.
- Rešiti dati problem linearog programiranja (primarni). Preporuka: koristiti rešenje prethodnog zadatka i teoremu o komplementarnosti dodatnih promenljivih.
- Napisati optimalni rečnik primara.
- Na skladištu u Južnoj Americi se nalaze tovari $12t$ banana zapremine $240m^3$ i $10t$ narandži zapremine $160m^3$.

Prevoznik ima brod sa dva tovarna dela: prednji, nosivosti $14t$, zapremine $250m^3$ i zadnji,

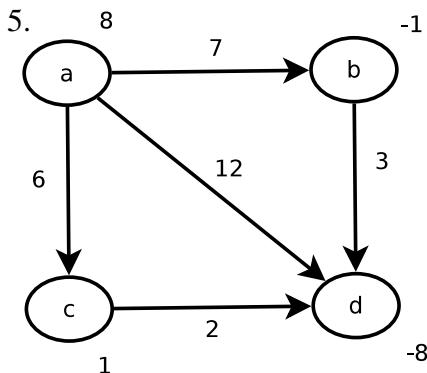
nosivosti $9t$, zapremine $150m^3$.

Zarada od prevoza $1t$ banana je 130€ , a od $1t$ narandži je 150€ .

Napisati problem linearog programiranja koji opisuje model maksimizacije zarade uvođeći veličine u tonama:

x_1 = tovar banana u prednjem delu,
 x_2 = tovar banana u zadnjem delu,
 x_3 = tovar narandži u prednjem delu,
 x_4 = tovar narandži u zadnjem delu,
 ζ = zarada od prevoza (€).

Uvesti dodatne promenljive i napisati početni rečnik Primarnog simplex algoritma.



Postaviti problem linearog programiranja koji odgovara problemu minimizacije mrežnog protoka za mrežu sa slike levo.
Napisati rečnik koji odgovara izboru bazičnih promenljivih $x_B = [x_{ab}, x_{bd}, x_{cd}]^T$.

Da li je dobijeni rečnik primarno ili dualno dopustiv?

Postaviti dualni problem.

Rešiti dati problem minimizacije mrežnog protoka.

Rešenje napisati u obliku $x_{ab} = \dots, \zeta = \dots$

- Rešiti transportni problem

	P_1	P_2	P_3	P_4	zalihe
S_1	8	4	8	12	12
S_2	5	9	13	17	15
S_3	6	2	10	5	13
S_4	10	5	12	8	20
potrebe	17	11	14	18	

- Dva igrača pokazuju istovremeno tri ili četiri prsta. Ako je zbir pokazanih brojeva paran prvi igrač dobije zbir pokazanih brojeva dinara od drugog, u protivnom daje zbir pokazanih dinara drugom igraču.

Rešiti datu matričnu igru.

Bodovi: 1. $\rightarrow 15$, 2. $\rightarrow 5$, 3. $\rightarrow 5$, 4. $\rightarrow 15$, 5. $\rightarrow 15$, 6. $\rightarrow 15$, 7. $\rightarrow 10$.