

Diskrete i kombinatorne metode za računarsku grafiku

Dat je algoritam POLINOM za računanje vrednosti $p_n(x) = a_nx^n + a_{n-1}x^{n-1} + \dots + a_1x + a_0$, za niz $A = [a_0, a_1, \dots, a_n]$.

```

1: function POLINOM( $A, x$ )
2:    $n \leftarrow \text{length}(A) - 1$ 
3:    $p \leftarrow 0$ 
4:    $t \leftarrow 1$ 
5:   for  $k \leftarrow 0$  to  $n$  do
6:      $p \leftarrow p + A[k] \cdot t$ 
7:      $t \leftarrow t \cdot x$ 
8:   end for
9:   return  $p$ 
10: end function

```

- Izračunati broj sabiranja $S(n)$ (linija 6) i broj množenja $M(n)$ (linije 6 i 7) potrebnih da se izračuna vrednost polinoma stepena n .

- Napisati pseudo kod algoritma HORNER za računanje vrednosti polinoma Hornerovom šemom.

- Izračunati broj sabiranja $S_H(n)$ i broj množenja $M_H(n)$ potrebnih da se izračuna vrednost polinoma stepena n Hornerovom šemom:

$$\begin{array}{c|ccccc} & a_n & a_{n-1} & \cdots & a_1 & a_0 \\ x & \hline a_n & x \cdot a_n + a_{n-1} & \cdots & \cdots & p_n(x) \end{array}$$

- Napisati u Programskom jeziku C proceduru koja za graf smešten u Adjacency list $G[]$ sa n čvorova vraća stepen $s[]$

svih čvorova i naći složenost za $V =$ broj čvorova i $E =$ broj grana.

```
void stepen(grana [], int, int []);
```

- Nacrtati usmereni graf G koji je dat tabelom listi susedstva:

u	Adj(u)
0	1
1	2, 4, 5
2	6
3	7
4	0
5	6
6	2, 3, 7
7	7

- Napisati kod funkcije enqueue_list koja unosi čvor na kraj liste susedstva grafa. Napisati deo koda za unos grafa G (iz zad. 5) u okviru procedure main u niz listi susedstva grafa G leksikografski.

- U tabeli su date cene prevoza između 5 gradova.

	1	2	3	4	5
1	-	41	115	37	110
2	28	-	92	51	90
3	103	76	-	95	119
4	66	50	65	-	136
5	100	95	92	115	-

- Polazeći od čvora 1, metodom najjeftinijeg suseda naći približno rešenje problema trg. putnika (TSP).

- Za isti problem naći Mađarskom metodom angažovanje koje je rešenje relaksiranog TSP.

- Komentarisati rešenja (a) i (b).

- Na graf G primeniti DFS algoritam, kod čvorova napisati d i f vrednosti, kod grana napisati tip (TBCF), napraviti tabelu zagrada. Ako je dati graf DAG, dati topološko sortiranje čvorova, ako nije, dati graf komponenti jake povezanosti.