

## Diskretne i kombinatorne metode za računarsku grafiku

Data je procedura stepen koja za graf smešten u niz listi susedstva  $G[]$  sa  $n$  čvorova nalazi stepen svakog čvora  $s[]$ .

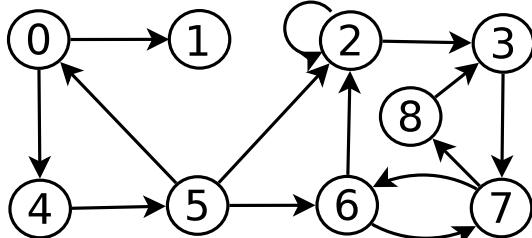
```

1 void stepen(grana G[], int n,
2             int s[])
3 {
4     int i;
5     grana gr;
6     for (i=0; i<n; i++){
7         gr = G[i];
8         s[i] = 0;
9         while (gr){
10            (s[i])++;
11            gr = gr->next;
12        }
13    }
14 }
15 }
```

5. Napisati u programskom jeziku C procedure push i printstack iz implementacije ADT stack preko povezanih listi.

```

typedef char listdata;
typedef struct _node node;
typedef node *stack;
```



6. Primeniti algoritam DFS na graf sa slikom, uzimajući čvorove i grane leksikografski.

Pored čvorova napisati  $d$  i  $f$  vrednosti.  
Označiti tipove grana (TBFC).

- Naći vreme izvršavanja  $T(n, m)$  procedure stepen u zavisnosti od broja čvorova grafa  $n$  i broja grana grafa  $m$  i vremena  $c_k$  izvršavanja linije  $k$ .  
Dati asymptotsku ocenu za  $T(n, m)$ .
- Dati definiciju malog oponašanja. Da li je za sve  $f = f(n)$  i  $g = g(n)$  tačno:  
 $f = o(g) \Rightarrow f = O(g)$ ?  
 $f = \Theta(g) \Rightarrow f = O(g)$ ?  
 $f = \Omega(g) \Rightarrow f = \Theta(g)$ ?
- Napisati algoritam za sortiranje biranjem, takozvani SELECTION SORT.
- Za algoritam SELECTION SORT iz prethodnog zadatka naći broj zamena elemenata niza za ulaz [9, 8, 3, 2, 1, 5, 3].

```

struct _node
{
    listdata data;
    node *next;
};
int push(stack *, listdata);
void printstack(stack);
```

- Da li je graf iz prethodnog zadatka usmereni aciklični graf? Obrazložiti.  
Odrediti komponente jake povezanosti grafa sa slikom. Obrazložiti.
- Rešiti problem angažovanja radnika A, B, C, D na poslove 1, 2, 3, 4, 5.

	1	2	3	4	5
A	12	8	11	18	11
B	14	22	8	12	14
C	14	14	16	14	15
D	19	11	14	17	15
E	13	9	17	20	11

Bodovi: 1→10, 2→10, 3→15, 4→5, 5→10, 6→10, 7→10, 8→10.

Diskrete i kombinatorne metode za računarsku grafiku, rešenja

1.  $T(n, m) = c_4 + c_5 + (n + 1)c_6 + n(c_7 + c_8) + (n + m)c_9 + m(c_{10} + c_{11}) = \Theta(n + m)$

2.

$$o(g) = \{f \mid (\forall c > 0)(\exists n_0 \in \mathbb{N})(\forall n) (n \geq n_0) \Rightarrow (0 \leq f(n) < cg(n))\}$$

$$f = o(g) \Rightarrow f = O(g)? \quad \text{DA}$$

$$f = \Theta(g) \Rightarrow f = O(g)? \quad \text{DA}$$

$$f = \Omega(g) \Rightarrow f = \Theta(g)? \quad \text{NE}$$

3. 1: **procedure** SELECTION SORT( $A$ )

2:      $n \leftarrow \text{length}(A)$

3:     **for**  $i \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**

4:          $i_{\min} \leftarrow i$

5:         **for**  $j \leftarrow i + 1$  **to**  $n$  **do**

6:             **if**  $A[j] < A[i_{\min}]$  **then**

7:                  $i_{\min} \leftarrow j$

8:             **end if**

9:         **end for**

10:        exchange( $A[i], A[i_{\min}]$ )

11:     **end for**

12: **end procedure**

4.  $9 \leftrightarrow 1, 8 \leftrightarrow 2, 8 \leftrightarrow 3, 9 \leftrightarrow 5, 8 \leftrightarrow 9$ , ukupno 5 zamena.

5. **int** push(**stack** \*S, **listdata** d)

{

**node** \*S\_new = malloc(**sizeof**(**node**));

**if** (!S\_new)

**return** 1;

    S\_new -> data = d;

    S\_new -> next = \*S;

    \*S = S\_new;

**return** 0;

}

**void** printstack(**stack** S)

{

**while**(S)

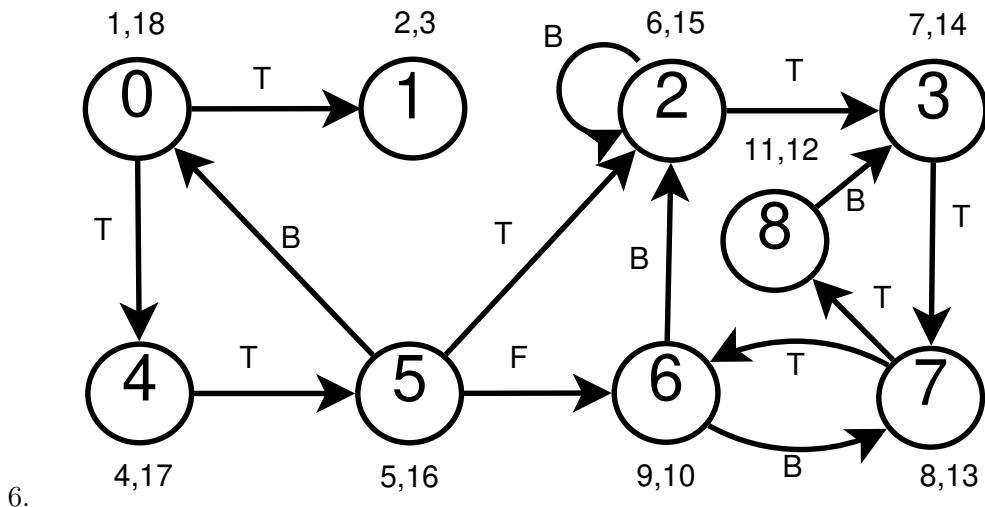
{

        printf("%c\n", S->data);

        S = S -> next;

}

}



7. Da li je graf iz prethodnog zadatka usmereni aciklični graf? Obrazložiti.

Ne, ima Back grane, sledi da ima konturu.

Odrediti komponente jake povezanosti grafa sa slike. Obrazložiti.

$\{\{0, 4, 5\}, \{1\}, \{2, 3, 6, 7, 8\}\}$

Elementi u svakom skupu su jako povezani: postoji put od svakog ka svakom.

8. Rešiti problem angažovanja radnika A, B, C, D na poslove 1, 2, 3, 4, 5.

	1	2	3	4	5
A	12	8	11	18	11
B	14	22	8	12	14
C	14	14	16	14	15
D	19	11	14	17	15
E	13	9	17	20	11

$$\begin{array}{ccccccccc}
 A & \rightarrow 1, & B & \rightarrow 3, & C & \rightarrow 4, & D & \rightarrow 2, & E & \rightarrow 5 \\
 12 & + & 8 & + & 14 & + & 11 & + & 11 = 56
 \end{array}$$