

Diskretnе i kombinatorne metode za računarsku grafiku

Dat je algoritam POLINOM za računanje vrednosti polinoma $p_n(x) = a_nx^n + a_{n-1}x^{n-1} + \dots + a_1x + a_0$ čiji su koeficijenti dati u nizu $A = [a_0, a_1, \dots, a_n]$.

- Izračunati broj sabiranja $S(n)$ (linija 6) i broj množenja $M(n)$ (linije 6 i 7) potrebnih da za računanje vrednosti polinoma stepena n .

- Napisati algoritam HORNER za računanje vrednosti polinoma Hornerovom šemom.

- Izračunati broj sabiranja $S_H(n)$ i broj množenja $M_H(n)$ potrebnih da se izračuna vrednost polinoma stepena n Hornerovom šemom:

$$\begin{array}{c|ccccc} & a_n & a_{n-1} & \cdots & a_1 & a_0 \\ \hline x & a_n & x \cdot a_n + a_{n-1} & \cdots & \cdots & p_n(x) \end{array}$$

```

1: function POLINOM( $A, x$ )
2:    $n \leftarrow \text{length}(A) - 1$ 
3:    $p \leftarrow 0$ 
4:    $t \leftarrow 1$ 
5:   for  $k \leftarrow 0$  to  $n$  do
6:      $p \leftarrow p + A[k] \cdot t$ 
7:      $t \leftarrow t \cdot x$ 
8:   end for
9:   return  $p$ 
10: end function

```

- Dati definiciju "velikog Θ " ponašanja i pokazati da je $\frac{2}{3}n^2 + 8n = \Theta(n^2)$.

Da li je $\frac{3}{4}n^2 - 3\sqrt{n}n^2 = o(n^2)$?

Da li je $\frac{3}{4}n + 3n \ln n = o(n^2)$?

- Napisati u programskom jeziku C proceduru multmat za množenje matrica $C = A_{m \times p} \cdot B_{p \times n}$ smeštenih u nizove po vrstama.

```
void multmat(double *A, double *B, double *C, int m, int p, int n)
```

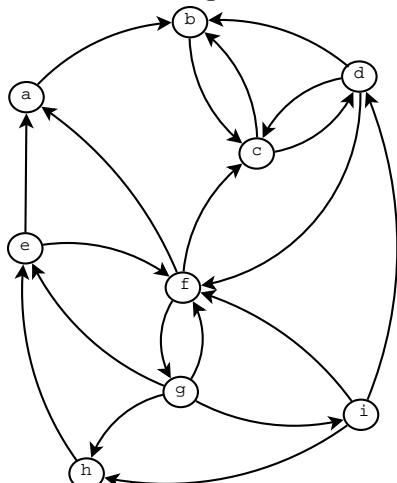
Napisati glavni program koji koristeći datu proceduru izračunava matrični izraz

$$A \cdot X \cdot B, \text{ za } A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}, X = \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}.$$

- Graf sa slike dole predstaviti listom susedstva. Primeniti algoritam DFS na graf sa slike, uzimajući čvorove i grane leksikografski.

Napraviti tabelu zagrada.

Nacrtati šumu ovog DFS.



- Napisati Kruskalov algoritam za nalaženje minimalnog pokrivajućeg drveta.

- U tabeli su date udaljenosti između 5 gradova.

	1	2	3	4	5
1	-	55	95	110	135
2	60	-	28	115	45
3	92	28	-	87	30
4	115	100	87	-	75
5	135	45	30	75	-

- (a) Polazeći od čvora 1, metodom najbližeg suseda naći približno rešenje problema trgovackog putnika.

- (b) Za isti problem naći mađarskom metodom angažovanje koje je rešenje relaksiranog problema trgovackog putnika.

- (c) Znajući rešenja (a) i (b), u kojim granicama se nalazi optimalno rešenje?

Bodovi: 1→10, 2→10, 3→10, 4→10, 5→15, 6→15, 7→10, 8→10,